

TP de synthèse : HTML et Filius

Production notée au fil de la séance



I. HTML : ÉCRITURE D'UNE PAGE WEB _ 8 POINTS



HTML est un langage de balise permettant de décrire la structure d'une page web (titre, tableau, liste, formulaire, ...). Ce langage est interprété (traduit) par le navigateur.



Ouvrir Notepad++ pour copier le squelette d'un document html.



Compléter le document pour insérer :

1. Un titre contenant vos initiales
(affichage prévu dans le bandeau du navigateur)
2. Un tableau avec les cinq premières lettres de votre prénom sur la première ligne et celle de votre nom sur la deuxième ligne
(une lettre par case) _ Utiliser les balises <TABLE> <TR> <TD>
3. La liste de vos trois films préférés
Utiliser les balises
4. L'image de l'affiche de l'un de ces films en utilisant la balise

```
<html>

<head>
  <title></title>
</head>

<body>
</body>

</html>
```



Vous pouvez vous aider du TP précédent (HTML et CSS) ainsi que du mémento HTML



Enregistrer votre document avec l'extension .html puis ouvrez-le dans un navigateur pour observer son affichage. Vous pouvez corriger vos éventuels erreurs dans notepad++ puis ré-enregistrer et rafraîchir la page dans le navigateur pour vérifier votre travail.

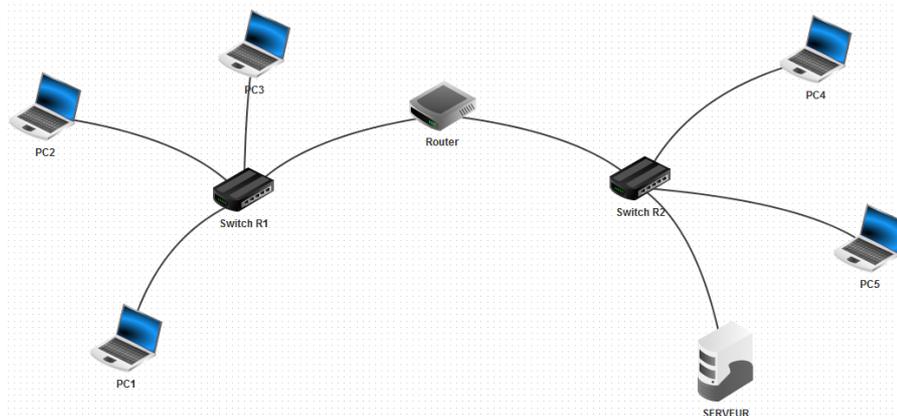


Lorsque votre page est prête, appelez le professeur pour valider cet exercice.

II. FILIUS : SIMULATION DE L'ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR _ 8 POINTS



Ouvrir Filius pour créer l'architecture suivante :





Configurer le réseau :

1. Chaque machine du réseau de gauche doit avoir une adresse IP démarrant par 192.168.1 et pour passerelle 192.168.1.0
2. Chaque machine du réseau de droite doit avoir une adresse IP démarrant par 192.168.2 et pour passerelle 192.168.2.0
3. Au niveau du routeur, attribuez 192.168.1.0 comme adresse IP du switch de gauche et 192.168.2.0 comme adresse IP du switch de droite



Sur la machine appelée serveur nous installons un serveur web et un éditeur de texte
Lancer l'application. "Webserver" en utilisant un double clic. Puis démarrez le serveur Web virtuel en cliquant sur le bouton start.



Ajouter un navigateur sur PC1 afin de consulter les pages web, pour cela en mode simulation, installer l'application "webbrowser" puis essayez d'établir une connexion au serveur Web en en tapant l'URL `http://192.168.x.xx` (correspondant à l'adresse ip choisie) dans le champ d'adresse de votre site web.



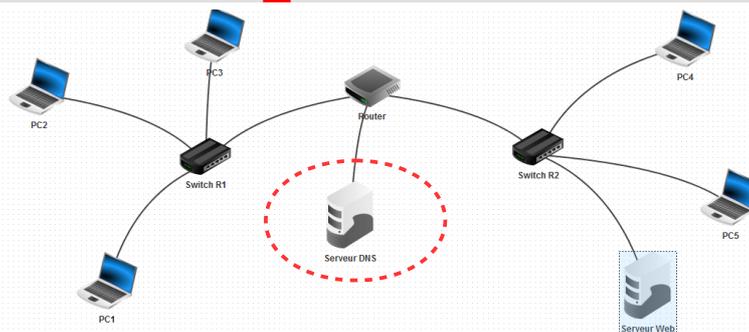
Modifier la page d'accueil du serveur :

1. Lancer l'éditeur de texte installé sur le serveur Web
2. Ouvrez la page d'accueil de votre site qui se nomme toujours index.html qui se trouve dans le répertoire racine / webserver
3. Remplacez son contenu par celui de la page que vous avez créée lors de l'exercice 1



Lorsque cet exercice est terminé, appelez le professeur pour valider votre travail.

III. FILIUS : AJOUT DU DNS _ 4 POINTS



- Créez un nouveau serveur avec l'adresse IP 192.168.3.1 et la passerelle 192.168.3.254.
- Changer le nombre d'interfaces de votre routeur pour le passer à trois (double clic, general, manage connexion, +) puis connectez-le au serveur DNS avec un câble. Pensez préciser l'IP et la passerelle.
- Ajouter l'adresse IP du serveur DNS à la configuration de chaque ordinateur portable.
- En mode simulation : Sur le serveur DNS, installer et ouvrir l'application "serveur DNS ». Associer le nom de domaine www.snt.fr à l'adresse IP du serveur Web. Cliquer sur ajouter puis Démarrer.
- Testez la connexion à l'aide de votre navigateur Web sur le PC1 en recherchant l'URL : <http://www.snt.fr>