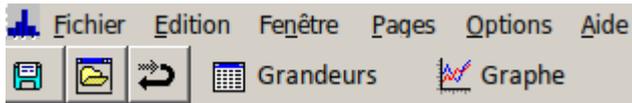


NOTICE simplifiée pour le logiciel REGRESSI



2 fenêtres principales : la fenêtre Graphe  et la fenêtre Grandeurs 

Mode Grandeurs, on utilise essentiellement le tableau



Entrer des données (fenêtre Grandeurs/Tableau)

Fichier, Nouveau, Clavier **Entrer l'abscisse en premier !**

Créer une grandeur (fenêtre Grandeurs/Tableau)



permet d'ajouter une grandeur, expérimentale ou calculée.

1. Choisissez un nom de variable et son unité

2. Placez un commentaire décrivant la variable

3. Choisissez le type de calcul à réaliser parmi ceux proposés.

4. Entrez la formule permettant de faire le calcul. Utilisez les valeurs numériques des paramètres expérimentaux. Le caractère * est indispensable pour multiplier.



permet de supprimer une grandeur expérimentale.

Dérivée

1^{ère} possibilité : dans la fenêtre Graphe, tracer la tangente avec *Curseur tangente* et lire la dérivée à côté des coordonnées en bas du graphe.

2^{ème} possibilité : dans la fenêtre Grandeur, créer la grandeur dérivée (voir « Créer une grandeur »)

Mode Graphe



Afficher ou modifier un graphe (fenêtre Graphe)



icône coordonnées : choix de l'abscisse et l'ordonnée. L'icône ampoule à côté de l'ordonnée permet de changer le style des points, et de les relier en cochant « ligne ».

Le dialogue de personnalisation des graphes est divisé en plusieurs sections :

- 1** Onglets pour sélectionner une des courbes ($x=f(t)$ ou $v=f(t)$).
- 2** Choix de la variable à placer en abscisse (ici 't').
- 3** Choix de la variable à placer en ordonnée (ici 'v').
- 4** Placer les différentes échelles à gauche pour qu'elles soient identiques ou à droite pour qu'elles soient différentes, les courbes sont alors ajustées à 100% de la fenêtre.
- 5** Joignez les points par des lignes. Décochez « Point » si vous ne désirez que la courbe.
- 6** Lissez les courbes pour éviter l'effet d'escalier (option « Lissage »).
- 7** Vérifier que les zéros des courbes sont identiques ou pas (option « Zéros Y identiques »).
- 8** Faites tracer une grille sur le fond du graphique (option « Tracé de grille »).
- 9** Pour ajouter une nouvelle courbe (bouton « Ajouter une courbe »).
- 10** Pour supprimer la courbe active (bouton « Supprimer »).

Options de représentation de $v(t)$:

- Ligne (couleur Rouge)
- Point (taille 3)
- Type de ligne : Segments, Modèle, Lissage

Options générales :

- Abscisse unique
- Zéros Y identiques
- Gras
- Superposition type analyseur logique
- Polaire
- Axes orthonormés
- Axes passant par zéro
- Tracé de grille



ouvre une boîte de

dialogue de personnalisation des graphes (menu local Options)

(Choix du tracé par défaut : point, segment, modèle ; lissage ; Tracé de grille ; Couleur, motif de points, type de ligne, Gras ; Axes passant par zéro)

Echelle (fenêtre Graphe)



menu Echelle zoom avant : **on indique la nouvelle zone par un cliquer-glisser.**



menu Echelle zoom arrière qui effectue une multiplication d'échelle d'un facteur 2.



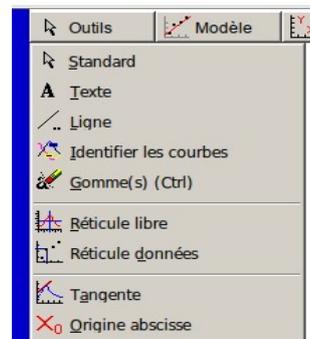
menu Echelle manuelle (on peut également fixer les graduations : ne pas oublier de vérifier l'état de la case à cocher en bas de la boîte).



menu Echelle automatique, retour à l'état original après des modifications.

Coordonnées d'un point (fenêtre Graphe)

On peut utiliser le réticule libre et se positionner sur la courbe



Modélisation (fenêtre Graphe)



ouvre (ou ferme) le volet modélisation (menu local modéliser)

Soit on choisit un modèle prédéfini : droite, parabole, etc... avec l'icône



Soit on entre les modélisations sous la forme $y(x)=f(x)$ par exemple $y(x)=a*x+b$

(le texte sera pris en compte à la suite d'un clic sur le bouton )