

# Algorithmes fondamentaux



Pour chacun des algorithmes fondamentaux, tu dois savoir :

- compléter une version « à trou »
- donner sa complexité temporelle avec une justification
- prouver sa terminaison

Comme pour tout autre algorithme, tu dois savoir :

- l'appliquer « à la main » sur un exemple
- l'implémenter en Python

## I. RECHERCHE D'UN ÉLÉMENT DANS UN TABLEAU

PARAMETRES       $t$  : tableau d'entiers      valeur : nombre entier

### I.1. PARCOURS SÉQUENTIEL

```

1  tr ← FAUX
2  i ← 0
3  tant que i < longueur(t) et que tr == FAUX:
4      si t[i] == valeur :
5          tr ← VRAI
6          i ← i + 1
7  renvoyer la valeur de tr

```

Cet algorithme renvoie VRAI si l'élément a été trouvé ou FAUX sinon.

La complexité temporelle dans le pire cas est en  $O(n)$  car  $T(n) = T(n-1) + k$  où  $k$  est un entier.

### I.2. RECHERCHE PAR DICHOTOMIE DANS UNE LISTE TRIÉE

```

1  i_min ← 0
2  i_max ← longueur(t) - 1
3  tant que i_min <= i_max :
4      i ← (i_min + i_max) // 2
5      si t[i] == valeur : renvoyer i
6      sinon si t[i] < valeur : i_min ← i + 1
7      sinon i_max ← i - 1
8  renvoyer None

```

Cet algorithme renvoie l'indice de l'élément s'il a été trouvé dans le tableau ou None sinon.

La complexité temporelle est en  $O(\log_2 n)$  car  $T(n) = T(n/2) + k$  où  $k$  est un entier.

## II. TRI DES ÉLÉMENTS D'UN TABLEAU

### II.1. TRI PAR INSERTION

La complexité temporelle est en  $O(n^2)$  dans le pire cas mais en  $O(n)$  si la liste est déjà triée.

```

1  On dispose d'un tableau de nombres de longueur L
2  Pour i allant de 1 à (L)
3      stocker tab[i]
4      j=i
5      tant que (j>0) et tab[j-1]>valeur stockée
6          tab[j]=tab[j-1]
7          décrémenter j
8      remplacer tab[j] par la valeur stockée
9  retourner le tableau triée

```

### II.2. TRI PAR SÉLECTION

La complexité temporelle est en  $O(n^2)$  dans tous les cas mais le nombre d'échanges de valeurs est plus petit que pour le tri par insertion.

```

1  On dispose d'une tab de nombres de longueur L
2  Pour i allant de 0 à (L-1)
3      initialiser index_min à i
4      pour j allant de (index_min+1) à L
5          si tab[j]<tab[index_min]
6              index_min = j
7      échanger tab[i] et tab[index_min]
8  retourner le tableau triée

```