

# TP2 sur les séquences

**En cas de difficultés, pensez à relire la leçon avant de demander de l'aide au professeur.**

## 1. TUPLE

### . EXERCICE 1 : ACCÈS

*Aide : regarder l'exercice 1 du TP précédent*

- Créer le tuple `t1` contenant les valeurs : 5, k, 12, p, 14, 8, p
  - Afficher sa longueur, son élément d'indice 3 et son élément d'indice 5
- Créer le tuple `t2` contenant les valeurs : 2, 11, 5, f, nuit, d
  - Afficher sa longueur puis les éléments d'indice 1 à 4

### . EXERCICE 2 : RECHERCHE DE VALEURS

- Écrire l'algorithme correspondant à ce code.

```
def occurrences ( v, t : tuple ) :
    oc = 0
    for elt in t :
        if elt == v : oc = oc +1
    return oc

print( occurrences( 0 , (2,6,0,4,7,0,3)) )
```

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

- Recopier et exécuter le code ci-dessus. Quel affichage obtient-on ? .....
- Écrire le docstring (« chaîne de documentation ») de cette fonction.
- Tester cette fonction avec d'autres paramètres.

## 2. LISTE

### . EXERCICE 3 : POIDS MAXIMUM POUR UNE LIVRAISON

*Aide : regarder l'exercice 4 du TP précédent*

- Écrire une fonction `poidsTotalValide(Lpoids)` qui prend en arguments la liste des entiers représentant les poids des paquets à envoyer. Si le poids total est strictement inférieur à 105kg, la fonction doit alors renvoyer `True`, sinon elle doit renvoyer `False`.
- Vérifier que `poidsTotalValide( [20, 45, 30] )` renvoie `True`  
 et que `poidsTotalValide( [30, 25, 20, 30] )` renvoie `False`.
- Importer le module `random`
- Que fait cette ligne ? `L=[randint(1,30) for i in range(randint(1,12)) ]`  
 .....
- Utiliser la ligne précédente pour effectuer d'autres tests sur la fonction `poidsTotalValide`.

### . EXERCICE 4 : ADN

Une molécule d'ADN est formée d'environ six milliards de nucléotides.

L'ordinateur est donc un outil indispensable pour l'analyse de l'ADN.

Dans un brin d'ADN il y a seulement quatre types de nucléotides qui sont notés A,C,T ou G.

Une séquence d'ADN est donc un long mot de la forme :TAATTACAGACCTGAA...

- Que fait cette ligne ? `seqADN = list("CTCCGTT")`  
 .....

2. Que fait cette ligne ? `print(seqADN[2:5])`  
.....
3. Recopier et compléter la fonction `position` pour qu'elle renvoie le premier indice à partir duquel les éléments de la liste `seqADN` sont les mêmes que ceux de la liste `code`. Autrement dit, cette fonction permet de connaître la première position où un code est présent dans une séquence ADN.

```
def position( code, seqADN) :
    for i in range( ..... ):
        if seqADN[i] == code[0]:
            if code == seqADN[i: i + ..... ] : return i
    return None
```
4. Recopier cette fonction et vérifier que `position( list("CCG"), list("CTCCGTT") )` renvoie 2 .
5. Importer le module `random`
6. Que fait cette ligne ? `L=[ choice(('A','C','T','G')) for i in range(100) ]`  
.....
7. Utiliser la ligne précédente pour effectuer d'autres tests sur la fonction `position`.

### 3. POUR LES PLUS RAPIDES

#### . EXERCICE 5 : LE PROBLÈME DES CHAPEAUX (FACULTATIF)

Lors d'une soirée au théâtre, chacune des  $n$  personnes invitées dépose son chapeau au vestiaire avant le spectacle. A l'issue de celui-ci, survient une panne d'électricité. Dans ces conditions, chaque personne récupère un chapeau au hasard. Quelle est la probabilité qu'au moins une personne récupère son propre chapeau ? Il s'agit ici de déterminer une valeur approchée de la probabilité cherchée à l'aide d'un grand nombre de simulations

1. Créer une fonction `melange( l1 )` qui renvoie une copie mélangée de la liste `l1`  
*Aide : utiliser `shuffle( x )` du module `random`*
2. Créer une fonction `commun( l1, l2 )` qui renvoie soit le booléen `True` (si les deux listes `l1` et `l2` ont au moins une valeur commune à la même position) soit le booléen `False`.
3. Demander à l'utilisateur la valeur de  $n$ . Stocker-la dans une variable.
4. Créer la liste `chapeaux` contenant les entiers de 1 à  $n$ .
5. Faites un premier test : afficher la liste `chapeaux`, la liste renvoyée par `melange( chapeaux )` ainsi que la valeur renvoyée par un appel de la fonction `commun` avec ces deux listes en paramètre. Corriger si besoin les fonctions `melange` et `commun`.
6. Compléter le programme pour qu'il fasse 1000 essais et affiche la fréquence des simulations pour lesquelles au moins une personne récupère son chapeau.

#### . EXERCICE 6 : DISTANCE DE HAMMING (FACULTATIF)

1. Écrire une fonction `hamming( t1, t2 )` qui prend en paramètres deux tuples et qui renvoie le nombre d'indices auxquels les deux tableaux diffèrent.  
*Aide : Boucler sur les indices du tuple le plus petit pour comparer ses valeurs à celle de l'autre. Considérer que les tableaux diffèrent pour les indices où un seul tuple est défini.*
2. Tester cette fonction avec différents couples de tuples.
3. Écrire le docstring (« chaîne de documentation ») de cette fonction.